| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [Common/include](http://docs.google.com/index.html) - RetryManager.h (source / [functions](http://docs.google.com/RetryManager.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 1 | 3 | 33.3 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 0 | 0 | - | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_RETRYMANAGER\_H  2 : : #define NFT\_RETRYMANAGER\_H  3 : :   4 : :   5 : : #include "RetryAgent.h"  6 : : #include <stdint.h>  7 : :   8 : : namespace nft {  9 : :   10 : : //This class acts as the central repository for retry funtionality  11 : : //It stores the time between consecutive retries and the maximum   12 : : //number of retries that will be performed  13 : : class RetryManager {  14 : : private:  15 : : //Constructor for RetryManager class  16 : : //This is protected because the RetryManager class is a singleton  17 : :   18 : : RetryManager();  19 : :   20 : :   21 : : public:  22 : : //This function initializes the variables for this class  23 : : //We have not done this directly in the Constructor, because  24 : : //we may later need to reconfigure the parameters  25 : : void  26 : : init( const uint32\_t retryTimeInterval, const uint32\_t totalRetryCount,   27 : : const uint32\_t maxRetryTime);  28 : :   29 : : //Get an Object of RetryAgent class  30 : : //Completely initalized to the required values  31 : : RetryAgent  32 : : getAgent();  33 : :   34 : : inline const uint32\_t  35 : : getTotalRetryCount() const;  36 : :   37 : : void  38 : : setTotalRetryCount(const uint32\_t value);  39 : :   40 : : inline const uint64\_t  41 : : getRetryTimeInterval() const;  42 : :   43 : : void  44 : : setRetryTimeInterval(const uint64\_t value);  45 : :   46 : : inline const uint64\_t  47 : : getMaxRetryTime() const;  48 : :   49 : : void  50 : : setMaxRetryTime(const uint64\_t value);  51 : :   52 : : //Limits access to objects   53 : : //Implements the singleton pattern  54 : : static RetryManager \*  55 : : instance();  56 : :   57 : :   58 : : ~RetryManager();  59 : :   60 : :   61 : : private:  62 : :   63 : : RetryManager(const RetryManager & source);  64 : :   65 : : RetryManager &  66 : : operator =(const RetryManager & source);  67 : :   68 : : //Time gap between successive retries  69 : : uint32\_t mRetryTimeInterval;  70 : :   71 : : //Total number of times the retry operations that must be performed  72 : : //before failure is returned  73 : : uint32\_t mTotalRetryCount;  74 : :   75 : : uint32\_t mMaxRetryTime;  76 : :   77 : : };  78 : : inline const uint32\_t  79 : 0 : RetryManager::getTotalRetryCount() const {  80 : : return mTotalRetryCount;  81 : : }  82 : :   83 : : inline const uint64\_t  84 : 158207 : RetryManager::getRetryTimeInterval() const {  85 : : return mRetryTimeInterval;  86 : : }  87 : :   88 : : inline const uint64\_t  89 : 0 : RetryManager::getMaxRetryTime() const {  90 : : return mMaxRetryTime;  91 : : }  92 : :   93 : :   94 : : } // namespace nft  95 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |